Retícula de Ingeniería en Animación Digital y Efectos Visuales IAEV-2012-238

Instituto Tecnológico Superior de Teziutlán

Especialidad y Clave: **Vigencia:**

Número de Control: _____ **Grupo:** A, B, C, D, E, F, G, H, I, J **Sistema:** Escolarizado y Esc* **Fecha de Elaboración:** Junio 2025

	PRIMERO	SEGUNDO	TERCERO	CUARTO	QUINTO	SEXTO	SÉPTIMO	OCTAVO	NOVENO
1	EL EMPRENDEDOR Y LA INNOVACIÓN 2 – 3 – 5	PSICOLOGÍA DEL COMPORTAMIIENTO HUMANO 2 – 2 – 4	PROYECTO DE VIDA Y CARRERA 2 – 2 – 4	PLANEACIÓN DE NEGOCIOS 2 – 2 – 4	FUNDAMENTOS DE AUDIO DIGITAL 2 – 3 – 5	DIRECCIÓN Y NEGOCIACIÓN 2 – 2 – 4	FORMULACIÓN Y EVALUACIÓN DE PROYECTOS 2 – 3 – 5	INTEGRACIÓN EMPRESARIAL 2 – 2 – 4	RESIDENCIA PROFESIONAL 0 – 10 – 10
2	DISEÑO INDUSTRIAL 1 – 4 – 5	INTRODUCCIÓN AL MODELADO 3D 1 – 3 – 4	MODELADO 3D 1 – 4 – 5	TEXTURA Y MATERIALES 1 – 4 – 5	RIGGING 1 – 4 – 5	TALLER DE INVESTIGACIÓN I 0 – 4 – 4	TALLER DE INVESTIGACIÓN II 0 – 4 – 4	EFECTOS VISUALES 2 – 4 – 6	
3	INTRODUCCIÓN A LAS PRODUCCIONES DE ANIMACIÓN 2 – 3 – 5	ARTE DIGITAL 1 – 4 – 5	DISEÑO ARTISTICO 1 – 4 – 5	PRINCIPIOS DE FOTOGRAFÍA Y VIDEO 1 – 4 – 5	FUNDAMENTOS DE ANIMACIÓN 1 – 3 – 4	SIMULACIÓN 2 – 3 – 5	0 – 4 – 4	2 – 3 – 5	
4	TALLER DE ÉTICA 0 – 4 – 4	FUNDAMENTOS DE INVESTIGACIÓN 2 – 2 – 4	FÍSICA GENERAL 2 – 3 – 5	FÍSICA APLICADA 2 – 3 – 5	PROGRAMACIÓN DE GRÁFICAS POR COMPUTADORAS 2 – 3 – 5	ECUACIONES DIFERENCIALES 3 – 2 – 5	3 – 2 – 5	2 – 3 – 5	
5	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN 2 – 3 – 5	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS 2 – 3 – 5	ESTRUCTURA DE DATOS 2 – 3 – 5	INFRAESTRUCTURA COMPUTACIONAL 2 – 3 – 5	CÁLCULO VECTORIAL 3 – 2 – 5	DESARROLLO DE PROYECTOS EN LA INDUSTRIA DE LA ANIMACIÓN 2 – 3 – 5	3 – 2 – 5	2 – 3 – 5	
6	ÁLGEBRA LINEAL 3 – 2 – 5	CÁLCULO DIFERENCIAL 3 – 2 – 5	CÁLCULO INTEGRAL 3 – 2 – 5	MATEMÁTICAS DISCRETAS 2 – 3 – 5	ILUMINACIÓN Y RENDER 1 – 4 – 5	COMPOSICIÓN DIGITAL 2 – 4 – 6	INGLÉS VI 5 – 0 – 0	2 – 3 – 5	
7	ACTIVIDAD EXTRAESCOLAR I	INGLÉS I 5 – 0 – 0	INGLÉS II 5 – 0 – 0	DESARROLLO SUSTENTABLE 2 – 3 – 5	ANIMACIÓN AVANZADA 1 – 4 5	INGLÉS V 5 – 0 – 0	SERVICIO SOCIAL 0 – 10 – 10	ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS 5 – 0 – 5	
8		ACTIVIDAD EXTRAESCOLAR II		INGLÉS III 5 – 0 – 0	INGLÉS IV 5 – 0 – 0		EVENTOS ACADÉMICOS (DE 1 A 7 SEMESTRE)	NIVEL B1 (MCER) 5 – 0 – 0	
9	APOYO A TUTORÍA I	APOYO A TUTORÍA II	APOYO A TUTORÍA III	APOYO A TUTORÍA IV	APOYO A TUTORÍA V	TUTORÍA I			
Créditos:	29	27	29	34	34	29	33	35	10

Requisitos:

Contar con el **80%** de los créditos cursados.
Haber acreditado el **Servicio Social.**
Tener acreditadas las **actividades complementarias**.
No adeudar un **curso especial**.

Emisión:

Subdirección Académica

MSP

Total de Créditos de la Carrera: **260** Porcentaje de créditos acumulados para Servicio Social hasta 6o. semestre: **70** Módulo de especialidad: **34 créditos**

Asignaturas de Tronco Común | Asignaturas Extracurriculares Obligatorias | Asignaturas de Actividades Complementarias | Asignaturas de Especialidad

Carga máxima: 36 Créditos **Carga mínima:** 20 Créditos por adeudo de un curso especial **Empalmes Autorizados:** 2 hrs. en toda la carga académica **Servicio Social:** 70% de los créditos cursados

Actividades Complementarias: equivalente a 5 créditos y conformadas por las siguientes asignaturas:

Actividad Extraescolar I	1o. Semestre 1 crédito	**Actividad Extraescolar II**	2o. Semestre 1 crédito	**Tutoría**	De 1o. a 7o. Semestre 1 crédito	**Eventos Académicos**	Congresos, Ciencias Básicas, Jóvenes Emprendedores, Innovación Tecnológica, Talento Emprendedor, Círculos de Lectura, entre otros. De 1o. A 7o. Semestre. 2 créditos

No. Alumnos: _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____