

ARTÍCULO

2024-12-31

ANÁLISIS FINANCIERO PARA ESTABLECER UNA CAFETERÍA E INCREMENTAR LAS VENTAS DEL CAFÉ DE COATEPEC, VER., EN TEZIUTLÁN PUEBLA

Autor(es): *Martínez-Demetrio, Magdalena, Robles-Calderón, Guadalupe, Robles-Calderón, Jacobo*

El proceso de globalización ha impactado a todas las empresas, tanto a nacionales como extranjeras, gracias a la integración económica las empresas pueden competir y mejorar sus operaciones siempre y cuando se adapten a los cambios, en este sentido, se hace necesario la toma de decisiones como herramienta fundamental para expandirse en las diferentes áreas de operación o en su caso expandirse en otras ciudades, regiones o países. QNico Cafés Especiales, es una empresa que ofrece cafés de especialidad en la región de Coatepec, Veracruz y desde su creación ha buscado la integración de pequeños productores al mercado de especialidad ofreciendo mayor estabilidad del mercado, seguridad financiera y por lo tanto mejorar la calidad de vida de las regiones cafetaleras. El objetivo de este trabajo es presentar un análisis financiero para la apertura de una sucursal de la empresa en la ciudad de Teziutlán, Puebla. El análisis se hizo a través de la estimación del Valor Presente Neto (VPN) y la Tasa Interna de Retorno (TIR) y como conclusión se recomienda a la empresa ejecutar el proyecto en la ciudad de Teziutlán, la cual ofrece un mercado poco explorado en el mercados de cafés de especialidad.

REVISTA: Revista Latinoamericana de Ciencias Sociales y Humanidades - *Redilat* (pags. 3015-3026), *PARAGUAY*; ISSN: 2789-3855; INDEXADO EN: LATINDEX

DIRECCION ELECTRÓNICA: <https://latam.redilat.org/index.php/lt/article/view/3222/5545>

PROPÓSITO: *Generación de Conocimiento*; SECTOR → DISCIPLINA: (Administración → Ingeniería Administrativa)

2023-10-27

PROTOTIPO MÓVIL PARA APLICAR TÉCNICAS DE GAMIFICACIÓN EN LA ALFABETIZACIÓN DE PERSONAS JÓVENES Y ADULTAS

Autor(es): *Robles-Calderón, Guadalupe; Robles-Calderón, Jacobo; Mendoza-Flores, Miguel*

El presente artículo aborda una investigación que evaluó los efectos de un prototipo de aplicación móvil que incorpora técnicas de gamificación en el proceso de enseñanza-aprendizaje de la alfabetización en personas jóvenes y adultas. Se compararon dos grupos: uno que utilizó la aplicación móvil y otro que siguió un enfoque tradicional. Los resultados del análisis estadístico mostraron diferencias en cuanto a las calificaciones promedio entre los dos grupos, lo que sugiere que el uso del prototipo móvil condujo a una mejora significativa en el proceso de alfabetización en comparación con el enfoque tradicional. Cabe mencionar que, los participantes expresaron altos niveles de satisfacción y comentarios positivos sobre la aplicación móvil, lo que indica su potencial como herramienta para mejorar la motivación y la experiencia del usuario en el aprendizaje de la alfabetización.

REVISTA: Journal CIM - *Instituto Tecnológico de Orizaba* (pags. 258-266), *MÉXICO*; ISSN: 2007-8102; INDEXADO EN: LATINDEX

DIRECCION ELECTRÓNICA: www.cim.2023

PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Tecnologías de la información para el aprendizaje)

2020-12-08

APRENDIZAJE BASADO EN PROBLEMAS: ESTRATEGIA PARA IMPLEMENTAR EL SISTEMA WEB GESTIÓN DE ESPACIOS PÚBLICOS SEGUROS

Autor(es): *Robles-Calderón, Guadalupe; Pérez-Rodríguez, Karen-Monserrat; Mora-Reyes, Raúl; García-Martínez, Luis-Manuel*

Hoy en día los espacios públicos se han vuelto un reto de innovación y mejoramiento de calidad de vida de los ciudadanos y turistas que visitan las diferentes ciudades del país. Para ello las Secretarías encargadas de las obras respecto a espacios públicos tienen la responsabilidad de ejecutar proyectos encaminados en el rescate y rehabilitación de los espacios públicos que promuevan la salud y bienestar social. La Alcaldía de Benito Juárez registra que el robo y/o asalto en la población se encuentra en los niveles altos con un 71.2%, derivado de lo anterior la Alcaldía se encuentra en pro de la recuperación del espacio público y la seguridad de los mismos a través de la implementación de un sistema Web para gestionar e identificar geoespacialmente los espacios públicos con la finalidad de diseñar estrategias que permitan la construcción de espacios seguros para los (as) ciudadanos en la Alcaldía.

REVISTA: JOURNAL CIM - Revista Digital - *Instituto Tecnológico de Orizaba* (pags. 2223-2231), *MÉXICO*; ISSN: 2007-8102; INDEXADO EN: LATINDEX

DIRECCION ELECTRÓNICA: <https://www.cim-tecnm.com/articulos>

PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Tecnologías de la información para el aprendizaje)

2020-12-08

ANÁLISIS DE FACTIBILIDAD ECONÓMICA DE UNA APPS PARA DETERMINAR CONTROL DE PRODUCCIÓN EN TIEMPO REAL

Autor(es): *Hernández-Vargas, Alma-Delia; Robles-Calderón, Guadalupe; Reyes-Martínez, Juan-Antonio; Romero-Peralta, Genaro-Eduardo*

Se presenta en este artículo el estudio de factibilidad para el diseño de una Apps, la cual consta de 4 módulos, donde se podrá determinar la optimización y control de información del proceso de producción. Para ello se realizó un estudio de mercado y un análisis financiero, con el propósito de determinar la viabilidad de la idea de negocio por medio de la evaluación económica y financiera. Mediante el análisis de mercado se analizó una demandapotencialmenteinsatisfechaporfaltadeinformaciónparalatomadedecisiones. Lafaseeconómicase centró en encontrar la inversión inicial, los ingresos y los gastos que se reflejan en los estados financieros. Finalmente, la evaluación económica que mostro la viabilidad financiera, se sustentó mediante métodos convencionales de evaluación como valor presente neto y la tasa interna de retorno. Los resultados obtenidos arrojan que es viable con un periodo de recuperación de 28 meses.

REVISTA: Journal CIM - Revista Digital - *Instituto Tecnológico de Orizaba* (pags. 252-259), *MÉXICO*; ISSN: 2007-8102; INDEXADO EN: LATINDEX

DIRECCION ELECTRÓNICA: <https://www.cim-tecnm.com/articulos>

PROPÓSITO: *Investigación Aplicada*; SECTOR → DISCIPLINA: (Administración → Ingeniería Administrativa)

2019-10-24

IMPACTO DE LA ASESORÍA ENTRE IGUALES EN ÍNDICES DE REPROBACIÓN EN EL NIVEL MEDIO SUPERIOR

Autor(es): *Robles-Calderón, Guadalupe; Mora-Reyes, Raúl; Hernández-Vargas, Alma-Delia; Reyes-Martínez, Juan-Antonio; Romero-Peralta, Genaro-Eduardo;*

Este trabajo presenta resultados de la implementación en 2018 del “Programa asesoría entre iguales” en el Instituto Tecnológico Superior de Teziutlán, el objetivo es reforzar el conocimiento a alumnos con problemas de aprendizaje en materias de tronco común. El docente en constante supervisión, cede el control a alumnos tutores y son ellos quienes proveen ayudas a compañeros para la construcción de aprendizajes. Esta estrategia pedagógica benefició a los alumnos tutorados ya que se reforzaron hábitos de estudio, rendimiento académico y aumentaron promedios; y al mismo tiempo, los alumnos tutores afianzaron conocimientos, habilidades de comunicación y obtuvieron experiencia. A cada docente se le asignó un grupo y actividades, debiendo mostrar evidencias al final del periodo escolar. Se concluye en los resultados obtenidos que los alumnos tutorados consiguieron adquirir el conocimiento necesario para seguir cursando sus carreras respectivas, con una disminución en los índices de reprobación globales de 17.94 % a 13.38%.

REVISTA: JOURNAL CIM - *Instituto Tecnológico de Orizaba* (pags. 2186-2193), *MÉXICO*; ISSN: 2007-8102; INDEXADO EN: LATINDEX
DIRECCION ELECTRÓNICA: <https://www.cim-tecnm.com/articulos>

PROPÓSITO: *Generación de Conocimiento*; SECTOR → DISCIPLINA: (Administración → Gestión empresarial)

2019-10-24

MODELO DUAL: EXPERIENCIA DE ÉXITO EN EL TECNOLÓGICO CAMPUS TEZIUTLÁN, APP DTOOLTEK S.A DE C.V.

Autor(es): *Robles-Calderón, Guadalupe; Rodríguez-Ventura, Naty; Hernández-Vargas, Alma-Delia; Reyes-Martínez, Juan-Antonio; Romero-Peralta, Genaro-Eduardo;*

El Tecnológico Nacional de México (TecNM), siempre preocupado y ocupado por atender las necesidades laborales de nuestro país, ha actualizado su Modelo Educativo con la finalidad de formar alumnos y egresados que puedan llegar a ser profesionales altamente empleables, que contribuyan al desarrollo económico y social de México. Como parte de esta actualización, surge el Modelo Dual, el cual consiste en la adquisición y perfeccionamiento de competencias profesionales del estudiante, definidas en un plan formativo que se desarrolla en ambientes de aprendizaje académico y laboral en coordinación con las empresas, organizaciones o dependencias gubernamentales del entorno, considerando el enfoque y alcance de los perfiles de egreso. El presente trabajo muestra la aplicación del Modelo Dual como estrategia para fortalecer competencias profesionales en conjunto entre alumnos del octavo semestre de la carrera de Ing. En Sistemas Computacionales y la empresa Dtooltek S.A de C.V.

REVISTA: JOURNAL CIM - *Instituto Tecnológico de Orizaba* (pags. 2223-2230), *MÉXICO*; ISSN: 2007-8102; INDEXADO EN: LATINDEX
DIRECCION ELECTRÓNICA: <https://www.cim-tecnm.com/articulos>

PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)

2019-06-07

LA VINCULACIÓN ESCUELA-EMPRESA, UNA POSIBILIDAD DE INTEGRAR ALUMNOS DE NIVEL SUPERIOR AL SECTOR LABORAL

Autor(es): *Robles-Calderón, Guadalupe; Hernández-Vargas, Alma-Delia*

El Tecnológico Nacional de México (TecNM), ha tomado en consideración las necesidades del entorno actual al momento de formar profesionistas para que estén a la altura de las exigentes necesidades laborales. Para tal efecto, se llevó a cabo la actualización del Modelo Educativo, el cual tiene el objetivo formar profesionales íntegros, competitivos, socialmente comprometidos, emprendedores y altamente empleables que contribuyan al desarrollo económico y social de México. El Modelo Dual del TecNM (MEDTecNM), se define como una representación para entender, cambiar, gestionar y controlar la realidad de formación de capital humano altamente calificado a través de la formación y desarrollo de competencias profesionales en los estudiantes de nivel licenciatura en un ambiente académico-laboral. de formación de capital humano altamente calificado a través de la formación y desarrollo de competencias profesionales en los estudiantes de nivel licenciatura en un ambiente académico-laboral.

REVISTA: ANFEI Digital - *ANFEI* (pags. 1-10), *MÉXICO*; ISSN: 2395-9878;
DIRECCION ELECTRÓNICA: <https://www.anfei.mx/publicaciones/revistas/>

PROPÓSITO: *Generación de Conocimiento*; SECTOR → DISCIPLINA: (Pedagogía → Educación)

2019-06-07

ASESORÍA ENTRE IGUALES Y SU IMPACTO EN INDICADORES DE REPROBACIÓN EN LA EDUCACIÓN SUPERIOR.

Autor(es): *Robles-Calderón, Guadalupe; Hernández-Vargas, Alma-Delia*

El Departamento de Ciencias Básicas (DCB) del Instituto Tecnológico Superior de Teziutlán ha estado siempre preocupado por la permanencia de alumnos de primeros semestres.

REVISTA: ANFEI Digital - *ANFEI* (pags. 1-10), *MÉXICO*; ISSN: 2395-9878;

PROPÓSITO: *Generación de Conocimiento*; SECTOR → DISCIPLINA: (Pedagogía → Educación)

2018-11-23

COMERCIALIZACIÓN DE NARIGUEROS DE PLÁSTICO PARA PRODUCTORES DE GANADO MEDIANTE E-COMMERCE Y PLAN DE VENTAS

Autor(es): *Robles-Calderón, Guadalupe; Hernández-Vargas, Alma Delia*

Actualmente la Empresa “Esquineros de Plástico Recuperado de Teziutlán” vende un dispositivo denominado “nariguero”, que es utilizado por los productores de ganado bovino de la región. Dicho dispositivo fue implementado con la finalidad de satisfacer los cambios sociales y tecnológicos en este sector. Para poder comercializar e introducir el producto a más consumidores y no solo a los que ya tienen conocimiento de él, se ha creado una plataforma E-Commerce, esto con la finalidad que pueda ser desplazado a más usuarios potenciales, y con ayuda de un plan de ventas adecuado a este proceso pueda lograr el objetivo de su creación, que es comercializarlo en grandes cantidades. Ahora este negocio puede ofrecer sus productos al mundo entero, con una muy baja inversión, a través de Internet. Y esto plantea una enorme oportunidad, pues ya los canales de comercialización no son una barrera de entrada.

REVISTA: Journal CIM - Revista Electrónica Arbitrada e Indexada - *Instituto Tecnológico de Orizaba* (pags. 217-224), MÉXICO; ISSN: 2007-8102; INDEXADO EN: LATINDEX

DIRECCION ELECTRÓNICA: <https://www.cim-tecnm.com/cim2018-1>

PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Administración → Ingeniería Administrativa)

2018-11-23

EL MOOC, UNA ESTRATEGIA DE ENSEÑANZA–APRENDIZAJE PARA LA MATERIA: FUNDAMENTOS DE INVESTIGACIÓN DEL ITST

Autor(es): *Robles-Calderón, Guadalupe; Hernández-Vargas, Alma Delia*

Actualmente, las Tecnologías de Información y Comunicación (TIC) son un conjunto de tecnologías desarrolladas para una información y comunicación más eficiente; estas tecnologías han impactado en diferentes ámbitos: gobierno, empresas públicas y privadas, educación, salud, comunidades virtuales, etc. El sector educativo se ha tenido un gran impacto, ya que gracias a las TIC se han logrado implementar diversos recursos educativos digitales para poder tener un proceso de enseñanza-aprendizaje de mejor calidad ya sea a distancia y/o presencia, que brinden mejores resultados en los estudiantes. Los MOOC son cursos en línea masivos y abiertos que pueden captar un gran número de estudiantes. En el presente trabajo se muestra el impacto que tiene el uso de los MOOC en el proceso de enseñanza-aprendizaje para la materia de Fundamentos de Investigación, en particular de alumnos que cursan el primer semestre de la carrera de Ingeniería en Informática del Instituto Tecnológico Superior de Teziutlán.

REVISTA: Journal CIM - Revista Electrónica Arbitrada e Indexada - *Instituto Tecnológico de Orizaba* (pags. 2380-2386), MÉXICO; ISSN: 2007-8102; INDEXADO EN: LATINDEX

DIRECCION ELECTRÓNICA: <https://www.cim-tecnm.com/cim2018-1>

PROPÓSITO: *Generación de Conocimiento*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Computación)

2017-10-23

SGCP. SISTEMA DE INFORMACIÓN INICIAL PARA DIAGNÓSTICO DEL CULTIVO DE MANZANA DEL ESTADO DE PUEBLA

Autor(es): *Robles-Calderón, Guadalupe; Robles-Calderón, Jacobo; Pérez-López, Adriana; Vicenteño-Rivera, Héctor, Aguilar-Cortes, Marco Antonio*

Las soluciones basadas en el uso de Tecnologías de Información son en la actualidad parte integral de toda organización que busca alcanzar el éxito sin importar ramo, giro o tamaño de las mismas. El presente trabajo muestra el resultado de la primera etapa de un proyecto de investigación ambicioso desarrollado por ITST y la BUAP y que busca realizar la medición y monitoreo de variables físicas de las huertas de Manzana en la zona de Teziutlán, para que en base a las mediciones obtenidas y el análisis de los datos se puedan dar soporte a la toma de decisiones y lograr el mejoramiento en la producción y calidad de la manzana. Esta primera etapa consistió en el desarrollo de un sistema de gestión de información de productores de manzana pertenecientes a la Cooperativa FRUTEZ, y así generar una base de datos de conocimientos para su posterior análisis e interpretación.

REVISTA: JOURNAL CIM: Revista Electrónica Arbitrada - *Instituto Tecnológico de Orizaba* (pags. 819-828), MÉXICO; ISSN: 2007-8102; INDEXADO EN: LATINDEX

DIRECCION ELECTRÓNICA: <https://drive.google.com/file/d/1Apz1fThD9GBP8XojUJUtiQYaE5HJJ-8x/view>

PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Software)

2017-10-23

“Q’COMO” APLICACIÓN WEB PARA CONTRIBUIR EN MEJORAR HÁBITOS ALIMENTICIOS EN NIÑOS EN EDAD ESCOLAR.

Autor(es): *Robles-Calderón, Guadalupe; Robles-Calderón, Jacobo; Hernández-Vargas, Alma Delia*

Dado que el ser humano obtiene energía a través de los alimentos de su ingesta diaria, la alimentación se convierte en un aspecto importante en la salud de todas las personas. Una alimentación desequilibrada aunada a la falta de ejercicio o actividad física ocasiona uno de los problemas sociales más graves que nos aqueja la Obesidad Infantil. En México la obesidad infantil ha sido catalogada por algunos expertos en el área de nutrición y pediatría como la epidemia del siglo XXI. Por lo anterior, se desarrolló el proyecto “Q’Como” el cual consiste en una aplicación web con la finalidad de contribuir en alguna medida en la educación de infantes en edad escolar de 5 a 11 años en el tema de buenos hábitos alimenticios para ayudar de manera positiva en este aspecto, identificando comida chatarra en un afán de que los niños puedan evitar este tipo de comida.

REVISTA: JOURNAL CIM: Revista Electrónica Arbitrada e Indexada - *Instituto Tecnológico de Orizaba* (pags. 1775-1782), MÉXICO; ISSN: 2007-8102; INDEXADO EN: LATINDEX

DIRECCION ELECTRÓNICA: <https://www.cim-tecnm.com/articulos>

PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Tecnologías de la información para el aprendizaje)

- 2017-10-21 **IMPLEMENTACIÓN DE CADENA DE VALOR PARA ELABORAR NARIGUEROS COMO APOYO A PRODUCTORES DE GANADO BOVINO**
Autor(es): Robles-Calderón, Guadalupe; Hernández-Vargas, Alma Delia
Actualmente el sector de manufactura de la industria plástica tiene un área de oportunidad económica en la comercialización de narigueros utilizados en el sector bovino; desde hace tiempo, los ganaderos utilizan herramientas de manejo que permiten una mejor práctica para la cría y engorda, utilizando el “destete”, proceso por el cual separan al ternero de la madre en un momento de la vida del mismo, terminando de esta manera con el suministro de leche materna para la cría, evitando el desgaste de la vaca. En este contexto, la investigación tecnológica de lo antes referido, lleva a la creación de este nuevo dispositivo que se caracteriza por la opción de adaptación individual a la nariz y un elemento adicional que evita que la cría, se lo quite para poder seguir alimentándose, este desarrollo se da en “Esquineros de Plásticos Recuperado de Teziutlán, Puebla” implementado a través de una cadena de valor.
REVISTA: JOURNAL CIM: Revista Electrónica Arbitrada e Indexada - *Instituto Tecnológico de Orizaba* (pags. 248-255), MÉXICO; ISSN: 2007-8102; INDEXADO EN: LATINDEX
DIRECCION ELECTRÓNICA: <https://www.cim-tecnm.com/articulos>
PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Manufactura → Industrial)
- 2016-10-20 **EDUCACIÓN CONTINUA EN DOCENTES, FOMENTO A LA EDUCACIÓN DE CALIDAD EN LOS JÓVENES UNIVERSITARIOS.**
Autor(es): Robles-Calderón, Guadalupe; Hernández-Vargas, Alma Delia; Pérez-López, Adriana; Robles-Calderón, Jacobo
Hoy en día este mundo globalizado requiere una fuerte interconectividad entre los empresarios y las instituciones educativas, en especial las de nivel superior, ya que los alumnos al egresar de su formación profesional deben interactuar directamente con el sector productivo, esto conlleva a que el docente deba organizar y evaluar su propio desempeño y realizar una intervención didáctica correcta que le permita que los alumnos puedan mejorar su capacidad de aprender, creando con ello estrategias acordes a la mejora continua, y esto solo puede ser posible si él facilitador está en constante capacitación, es decir, actualizando sus estrategias, técnicas y dinámicas de enseñanza-aprendizaje, es por ello que el Instituto Tecnológico Superior de Teziutlán realiza anualmente su plan de capacitación continua, con el objetivo de una profesionalización constante de su plantilla docente.
REVISTA: JOURNAL CIM: Revista Electrónica Arbitrada e Indexada - *Instituto Tecnológico de Orizaba* (pags. 1005-1011), MÉXICO; ISSN: 2007-8102; INDEXADO EN: LATINDEX
DIRECCION ELECTRÓNICA: https://drive.google.com/file/d/0By0_6hdYT0bkRkg4VDFwZzhpU0/view
PROPÓSITO: *Generación de Conocimiento*; SECTOR → DISCIPLINA: (Pedagogía → Educación)
- 2016-10-20 **APOYO AL DESARROLLO DE LA AUTORREGULACIÓN EN NIÑOS(AS) DE PREESCOLAR, MEDIANTE UNA APLICACIÓN WEB.**
Autor(es): Robles-Calderón, Guadalupe; García-Martínez, Luis Manuel; Mora-Reyes, Raúl; Rodríguez-Ventura, Naty; Hernández-Vargas, Alma Delia
La autorregulación es un mecanismo que permite a los niños y niñas de edad preescolar, desarrollar habilidades de autocontrol y comportamiento que les permitan formar parte de grupos donde pueden socializar y, conformar bases sólidas para lograr un aprendizaje de calidad en un futuro. El juego es un medio idóneo para asegurar que el desarrollo de la autorregulación se lleve a cabo en estas edades. Además de que es de suma importancia, que los padres de familia estén enterados de la importancia y formas de apoyar al desarrollo de la autorregulación en sus hijos e hijas. Es por ello que el desarrollar una herramienta tecnológica que facilite la difusión de dicha información y que permita, mediante juegos lúdicos, desarrollar dicho mecanismo es una tarea importante y, que además ofrezca un medio de seguimiento y evaluación, todo esto se puede llevar a cabo mediante el desarrollo de una aplicación Web robusta.
REVISTA: JOURNAL CIM: Revista Electrónica Arbitrada - *Instituto Tecnológico de Orizaba* (pags. 978-984), MÉXICO; ISSN: 2007-8102; INDEXADO EN: LATINDEX
DIRECCION ELECTRÓNICA: https://drive.google.com/file/d/0By0_6hdYT0bkRkg4VDFwZzhpU0/view
PROPÓSITO: *Asimilación de Tecnología*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Tecnologías de la información para el aprendizaje)
- 2016-10-20 **APRENDIZAJE BASADO EN PROYECTOS, ÁREA DE REDES DE COMPUTADORAS, DEL INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE TEZIUTLÁN**
Autor(es): Robles-Calderón, Guadalupe; Hernández-Vargas, Alma Delia; Pérez-López, Adriana; Robles-Calderón, Jacobo; Palacios-García, Cristina
El presente trabajo da a conocer los proyectos realizados por estudiantes de Ingeniería Informática e Ingeniería en Sistemas Computacionales, de los semestres 5° y 6°, que cursan las materias de Redes de Computadoras, en el Instituto Tecnológico Superior de Teziutlán, en el Estado de Puebla, bajo el esquema de aprendizaje basado en proyectos (ABP); éstos consisten principalmente en realizar la planeación, diseño e instalación de redes de área local en base a contenidos de planes de estudio, por lo que se vinculan con Instituciones u organizaciones públicas y/o privadas; con la intención de brindar soluciones a los requerimientos tecnológicos de las empresas y lograr un papel activo en el estudiante, marcando el ritmo de su propio aprendizaje, motivándolo a mejorar el rendimiento académico y la persistencia en los estudios.
REVISTA: JOURNAL CIM: Revista Electrónica Arbitrada - *Instituto Tecnológico de Orizaba* (pags. 1013-1020), MÉXICO; ISSN: 2007-8102; INDEXADO EN: LATINDEX
DIRECCION ELECTRÓNICA: https://drive.google.com/file/d/0By0_6hdYT0bkRkg4VDFwZzhpU0/view

PROPÓSITO: *Asimilación de Tecnología*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Redes)

2016-10-20

DISEÑO DE UN VIDEOJUEGO PARA DISMINUIR LA OBESIDAD EN NIÑOS DE EDUCACIÓN BÁSICA

Autor(es): *Robles-Calderón, Guadalupe; Robles-Calderón, Jacobo; Joaquín-Salas, Cristina; Aguilar-Cortés, Marco Antonio; Gutiérrez-García, José Luis*

Según el Fondo de las Naciones Unidas para la Infancia (UNICEF), México ocupa el primer lugar en obesidad infantil y desafortunadamente existen pocas herramientas que nos ayuden a contrarrestar este problema. Los factores culturales y sociales contribuyen a que nuestros niños tengan sobrepeso, tales como: no come sanamente, las horas que pasan frente a un televisor y/o computadora sin hacer nada, entonces, ¿por qué no utilizar esos elementos para ayudarlos a conocer sobre este tema? La presente investigación tiene como propósito diseñar un video juego en dos dimensiones, que va dirigido a niños de primero y segundo grado de educación básica para darles a conocer que es y cómo identificar la comida chatarra y que daño ocasiona en ellos. Es importante mencionar que el proyecto se llevó a cabo en tres primarias del municipio de Teziutlán Puebla obteniendo como resultado que los niños mejoraran sus hábitos alimenticios.

REVISTA: JOURNAL CIM: Revista Electrónica Arbitrada - *Instituto Tecnológico de Orizaba* (pags. 497-505), *MÉXICO*; ISSN: 2007-8102; INDEXADO EN: LATINDEX

DIRECCION ELECTRÓNICA: https://drive.google.com/file/d/0BY0_6hdYT0bkRkg4VDFwZzhpbU0/view

PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Tecnologías de la información para el aprendizaje)

2016-10-20

LECTUS, APLICACIÓN WEB EL MEJORAMIENTO DE LA COMPRENSIÓN LECTORA EN NIÑOS DE 4TO, 5TO, 6TO GRADO DE PRIMARIA

Autor(es): *Robles-Calderón, Guadalupe; Hernández-Vargas, Alma Delia; Pérez-López, Adriana; Robles-Calderón, Jacobo; Aguilar-Cortés, Marco Antonio*

Comúnmente los problemas en la comprensión lectora constituyen una de las deficiencias de aprendizaje con mayor incidencia en niños pequeños, generalmente provienen de la falta de habilidades relacionadas a la visión, lenguaje o memoria. Uno de los factores que más preocupa a los profesores de cualquier nivel y padres de familia, es la comprensión lectora; los docentes frecuentemente se preguntan cómo enseñar a los alumnos a comprender lo que leen. Desarrollar la comprensión lectora, en alumnos de educación primaria, es un problema al cual se le ha buscado solución en México en los últimos años, como una necesidad para mejorar el aprovechamiento de los alumnos. Por tal motivo se implementa la aplicación web denominada "LECTUS" con la finalidad de contribuir en el mejoramiento de la comprensión lectora en niños de niños de 4to., 5to., y 6to., de primaria de la región de Teziutlán, Puebla a través de actividades lúdicas interactivas.

REVISTA: JOURNAL CIM: Revista Electrónica Arbitrada e Indexada - *Instituto Tecnológico de Orizaba* (pags. 998-1004), *MÉXICO*; ISSN: 2007-8102; INDEXADO EN: LATINDEX

DIRECCION ELECTRÓNICA: <https://www.cim-tecnm.com/articulos>

PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Tecnologías de la información para el aprendizaje)

2015-10-01

ESTUDIO DE LOS FACTORES DE ILUMINACIÓN Y RUIDO DENTRO DE LA EMPRESA MYG DENIM S.A DE C.V

Autor(es): *Robles-Calderón, Guadalupe; Rodríguez-Ventura, Naty; Mora-Reyes, Raúl; García-Martínez, Luis Manuel*

Se realizó un estudio de los factores de iluminación y ruido dentro de la empresa MYG DENIM S.A. de C.V. con la finalidad de determinar si los parámetros actuales coinciden con los que dictan las normas de seguridad e higiene en la industria. Para ello, fue necesaria la calibración del equipo utilizado para la toma de las lecturas correspondientes y al mismo tiempo, se capacitó al personal que realizaría el estudio, tanto en el uso del equipo como en el manejo de las normas. De la misma manera se desarrolló un plan de visitas aleatorias a la planta, para que de manera sistemática se tomaran las lecturas correspondientes. Posteriormente se aplicó una encuesta a los trabajadores y finalmente se procesaron los resultados para la obtención de conclusiones, las cuales demostraron que la empresa labora dentro de los parámetros estipulados en la NOM-011 -STPS-2001 y la NOM-025-STPS-2008.

REVISTA: JOURNAL CIM: Revista Electrónica Arbitrada - *Instituto Tecnológico de Orizaba* (pags. 107-114), *MÉXICO*; ISSN: 2007-8102; INDEXADO EN: LATINDEX

DIRECCION ELECTRÓNICA: <http://www.cim-tecnm.com/industrial>

PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Manufactura → Industrial)

2015-10-01

TRANSFERENCIA DE TECNOLOGÍA PARA LA REDUCCIÓN DEL TIEMPO DE CORTE DE HOJA DE MAÍZ EN EL ESTADO DE PUEBLA

Autor(es): *Robles-Calderón, Guadalupe; Rodríguez-Ventura, Naty; Mora-Reyes, Raúl; García-Martínez, Luis Manuel*

El presente proyecto se realizó con la finalidad de poner a disposición de los productores de hoja de maíz una máquina semiautomática que facilite la operación de corte, ya que actualmente no cuentan con un dispositivo o herramienta que les permita realizar esa actividad de forma eficiente y segura. Esta problemática se analizó con productores de la región IV del Estado de Puebla de los municipios de San Andrés Calpan, Domingo Arenas y San Miguel Huejotzingo, quienes a través del corte y venta de la hoja de maíz, han podido obtener beneficios económicos adicionales a los de la comercialización del grano, y quienes se ven de cierta forma limitados ya que no cuentan

con las herramientas o equipo necesarios que les permita elevar su producción diaria, situación que demanda una pronta solución ya que con la venta de la hoja, obtienen mayor ganancia económica que con la del mismo maíz.

REVISTA: JOURNAL CIM: Revista Electrónica Arbitrada - *Instituto Tecnológico de Orizaba* (pags. 167-173), MÉXICO; ISSN: 2007-8102;

INDEXADO EN: LATINDEX

DIRECCION ELECTRÓNICA: <http://www.cim-tecnm.com/industrial>

PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Manufactura → Industrial)

MEMORIA

2016-06-08

EL APRENDIZAJE VIVIENCIAL DEL INGENIERO COMO UNA HERRAMIENTA PARA LA SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DEL ENTORNO

Autor(es): *Robles-Calderón, Guadalupe; Hernández-Vargas, Alma Delia*

La forma de trabajo que actualmente tienen las empresas tanto de sectores públicos como privados, han modificado en gran medida el comportamiento de las Instituciones de Educación Superior, en el sentido en que se tienen que ir adaptando a los requerimientos que demandan las organizaciones para poder ofrecer al mercado laboral profesionistas que satisfagan en alguna medida esos requerimientos y se puedan incorporar de manera satisfactoria al sector productivo. El Instituto Tecnológico Superior de Teziutlán, preocupado por generar agentes de cambio que beneficien a su entorno han tomado en consideración implementar estrategias de enseñanza-aprendizaje que aporten de manera significativa al alumno el logro de sus competencias que debe de alcanzar al final de su carrera Profesional, por tal motivo, la carrera de Ingeniería Informática ha optado por el "Aprendizaje Vivencial" como una herramienta que permita tanto a los alumnos y docentes la adquisición de conocimiento de manera más significativa y colaborativa para la resolución de problemas de su entorno, encontrando en ese ambiente la posibilidad de desarrollar asertivamente el respeto, equidad, liderazgo, responsabilidad, compromiso y confianza en sí mismos y en sus semejantes.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Generación de Conocimiento*; SECTOR → DISCIPLINA: (Pedagogía → Educación)

PROTOTIPO

2019-12-06

OPTIMIZACIÓN Y CONTROL DE LA INFORMACIÓN DEL PROCESO DE PRODUCCIÓN DE PIEZAS (OCIP3)

Autor(es): *Robles-Calderón, Guadalupe; Rodríguez-Ventura, Naty; Mora-Reyes, Raúl; Reyes-Martínez, Juan-Antonio; Romero-Peralta, Genaro-Eduardo;*

La importancia del presente prototipo radica en el seguimiento de se puede tener de una pieza en producción, ya que se tiene que realizar de una manera clara y eficaz en todo momento. La empresa Dtooltek, se caracteriza por la alta precisión en la manufactura de las piezas por lo que se requiere de un control estricto en el manejo de la información del avance, de esta forma saber el estado de una pieza en específico o un orden de trabajo completa en cualquier momento. Reduciendo considerablemente el tiempo que se gasta en llenar las hojas de cálculo del avance de una pieza, pero además reducir el tiempo en que los operadores de la maquinaria registran sus actividades. Con esto unificar la información del avance que sigue una pieza con los datos requeridos de cada departamento siguiendo un estándar en el proceso.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)

TESIS DIRIGIDA

- 2024-08-30 **MÓDULO EN ODOO PARA PETICIONES DE MANTENIMIENTO Y CONTROL DE MÁQUINA Y HERRAMIENTAS**
Autor(es): Cortés-Martínez, Gabriel
Implementar el módulo de mantenimiento en ODOO, para gestionar solicitudes de mantenimiento para la maquinaria de la empresa Confecciones Textiles de Teziutlán S.A. de C.V. y sus asociados.
PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)
- 2024-08-30 **DESARROLLO DE UN SISTEMA PARA GESTIONAR LA RECEPCIÓN, ALMACENAMIENTO Y SEGUIMIENTO DE INVENTARIO DE TELAS DE AJH MAQUILA**
Autor(es): Andrade-Juárez, Miriam Concepción
Implementar una aplicación web para gestionar los procesos de recepción, acomodo y control de existencias de telas, dentro del almacén de telas de AJH maquila.
PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)
- 2023-07-27 **TESIS: TÉCNICAS DE GAMIFICACIÓN EN EL PROCESO DE ALFABETIZACIÓN DE LAS PERSONAS JÓVENES Y ADULTAS**
Autor(es): Flores-Mendoza, Miguel
Se aborda el concepto de juego y sus características. El juego se define como una actividad recreativa o de competición sujeta a reglas, en la que se busca la diversión y se puede ganar o perder. Distinguiremos entre el juego formal, que persigue objetivos concretos y se basa en reglas, y el juego lúdico, que se enfoca en la diversión sin perseguir un objetivo específico. La motivación es otro aspecto crucial en la gamificación. Reconoceremos dos tipos de motivación: intrínseca y extrínseca. Nuestra estrategia se centrará en fomentar la motivación intrínseca, ayudando a las personas a encontrar un propósito y significado en su aprendizaje, al tiempo que se utilizarán elementos de motivación extrínseca, como insignias, premios, puntos y misiones, para mantener el compromiso y el avance. La diversión desempeña un papel fundamental en la gamificación, ya que estimula la motivación, refuerza el aprendizaje y hace que el proceso sea más agradable. A través de ejemplos, como el caso de Volkswagen que utilizó teclas musicales en una escalera convencional para motivar a sus empleados a utilizarla en lugar de la escalera eléctrica, demostraremos cómo la diversión puede cambiar hábitos y promover conductas deseables.
PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Tecnologías de la información para el aprendizaje)
- 2023-02-15 **TESIS: IMPLEMENTACIÓN DEL SISTEMA WEB PARA SEGUIMIENTO DE CAPTURA Y CÁLCULO DE CAPACIDADES DEL PROCESO PRODUCTIVO DE LA EMPRESA TENNECO AUTOMOTIVE SERVICIOS MÉXICO S.A**
Autor(es): García-Pérez, Yamileth
Implementar un sistema web de calidad en la empresa Tenneco Automotive Servicios México S.A. de C.V., con el fin de controlar la forma en que se reparte el tiempo o la capacidad de los medios productivos entre los distintos procesos o departamentos de la planta.
PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)
- 2022-01-20 **TESIS: SISTEMA WEB PARA EL DISEÑO DE ESTRATEGIA QUE PERMITA LA CONSTRUCCIÓN DE ESPACIOS SEGURO PARA LOS CIUDADANOS DE LA CDMX**
Autor(es): Pérez-Rodríguez, Karen-Monserrat
Implementar un sistema web para gestionar e identificar geoespacialmente los espacios públicos con la finalidad de diseñar estrategias que permitan la construcción de espacios seguros para los (as) ciudadanos en la alcaldía Benito Juárez.
PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)
- 2021-03-12 **TESIS: SISTEMA DE GESTIÓN PARA ESPACIOS PÚBLICOS SEGUROS - MODULO: ANÁLISIS DELICTIVO**
Autor(es): Andrés-Lorenzo, Oscar-Esteban
Los espacios públicos es un espacio para todos, representa como un elemento ambiental activo al ecosistema urbano, donde la persona tiene su derecho a caminar libremente. Los espacios públicos no son parque, plaza sino también pueden ser la calle, escalera, cancha deportiva, mares etc.. en el día la calle se vuelve más solitarios debido el incremento de la delincuencia como el abuso de la calle hay persona que estaciona con su carro es decir invade el espacio y el robo es que hay persona para esperando que pase para poder quitar tu cosa lo cual provoca miedo a la persona andar. En ese proyecto se trata de recolectar información todas las colonias para poder saber la consecuencia hay en el espacio público analizar ideas y proponer una estrategia para poder seguir manteniendo la zona urbana por también se estará usando visor para poder vigilar las calles entre otro lugar para poder evitando el abuso de la persona. Con el fin de desarrollar una aplicación web para poder buscar una solución donde la persona también podría saber acerca de ese tema el visor que se utilizara es vigilar los espacios donde las persona solía usarlo más con fin de ayudarlo a mantener un área libre de los delitos ya abuso para que ello pueda convivir con los demás platicar entre otra cosa. La aplicación web contendría varias fuentes de información para que

las persona puedan saber lo que un espacio público, como lugares de área verdes, espacios abierto, también se Disponer de herramientas gráficas tanto para el análisis, como para documentar y sistematizar la información recogida, es imprescindible para comprender qué funciona, qué no funciona, sus razones y, en definitiva, para incrementar la calidad de los buenos espacios públicos a escala humana. La representación de estos estudios para su posterior difusión deviene una cuestión clave para asegurar la influencia de la evaluación post-ocupacional en los procesos de diseño.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)

2021-03-12 TESIS: SISTEMA DE GESTIÓN PARA ESPACIOS PÚBLICOS SEGUROS – MÓDULO DASHBOARD EPS

Autor(es): *Cervantes-Benitez, Arturo*

El presente proyecto tiene como finalidad dar a conocer diversos gráficos estadísticos en una plataforma web donde su principal función es conocer y documentar los diferentes espacios públicos existentes en la alcaldía Benito Juárez que, al encontrarse al centro de la Ciudad de México presenta un gran número de tránsito urbano por el cual requiere un control sobre sus espacios públicos para la mejora de su calidad. El Gobierno de la alcaldía se encuentra en un constante proceso de mejoras sobre sus espacios públicos y su respectiva seguridad de ellos, un Dashboard permitiría dar a conocer datos estratégicos para implementar mejoras dependiendo el estado del área donde se encuentre y su población que habite en los alrededores. Se ha tomado en cuenta el fácil acceso a las plataformas web en torno a las tecnologías actuales, es por ello que el desarrollo de este proyecto se llevará a cabo en una interfaz web para su acceso fácil e instantáneo. Este sistema buscará facilitar el acceso a información de forma rápida en caso de ser requerida en cualquier momento, guardada en una base de datos así evitar que está quede archivada.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)

2020-03-11 TESIS: OPTIMIZACIÓN Y CONTROL DE LA INFORMACIÓN DEL PROCESO DE PRODUCCIÓN DE PIEZAS (OCIP3) – MÓDULOS: INGENIERÍA, ALMACÉN Y COMPRAS

Autor(es): *Reyes-Martínez, Juan-Antonio*

Optimizar y automatizar el flujo de información en tiempo real de la cadena logística de la Dtooltek S.A. de C.V., mediante los módulos de Ingeniería, Almacén y Compras, con la finalidad de mejorar la competitividad y producción de la empresa.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)

2020-03-11 TESIS: OPTIMIZACIÓN Y CONTROL DE LA INFORMACIÓN DEL PROCESO DE PRODUCCIÓN DE PIEZAS (OCIP3) – MÓDULOS: COTIZACIÓN, PRODUCCIÓN Y METROLOGÍA.

Autor(es): *Romero-Peralta, Genaro-Eduardo*

Optimizar y automatizar el flujo de información en tiempo real de la cadena logística de la empresa Dtooltek S.A. de C.V. mediante el desarrollo de una aplicación web con propósito de incursionar en la Industria 4.0.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)

2020-01-27 TESIS: APLICACIÓN WEB PARA LAS BÚSQUEDAS DE DATOS MEDIANTE ID ÚNICOS

Autor(es): *Maldonado-Cortés, Irving*

El proyecto está enfocado en la implementación de una aplicación web desarrollada en ASP.NET, esto con el fin de facilitar la búsqueda de datos e identificar más fácilmente a cada producto mediante un ID único, así como tener a la mano los datos para contactar o localizar a los proveedores de la empresa Dtooltek S.A. de C.V.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Computación)

PROPIEDAD INDUSTRIAL

2023-11-24

CONTADORA DE ETIQUETA TEXTIL SEMIAUTOMÁTICA

Autor(es): *Rodríguez-Ventura, Naty; García-Martínez, Luis Manuel; Robles-Calderón, Guadalupe; Mora-Reyes, Raúl, Carlos-Gervacio, José Rafael*

La presente invención pertenece al campo técnico de la mecánica particularmente a la industria textil y más particularmente a la industria maquiladora textil en la fase de etiquetado.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Asimilación de Tecnología*; SECTOR → DISCIPLINA: (Manufactura → Automatización)

2021-12-15

DISPOSITIVO CARTESIANO PARA LA CONFIGURACIÓN DE BASTIDORES EN BORDADORAS TEXTILES

Autor(es): *García-Martínez, Luis Manuel; Robles-Calderón, Guadalupe; Rodríguez-Ventura, Naty; Mora-Reyes, Raúl*

Sistema cartesiano de tres grados de libertad que tiene una mesa en la cual se coloca una cinta transportadora, encargada de mover el bastidor de forma longitudinal, mientras el eje Z y el Y serán los encargados de hacer el proceso de manipular la prenda.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Transferencia de Tecnología*; SECTOR → DISCIPLINA: (Manufactura → Industrial)

PROPIEDAD AUTORAL

- 2024-12-13 **APLICACIÓN WEB: HTWOO**
Autor(es): Robles-Calderón, Guadalupe; Robles-Calderón, Jacobo; Aguilar-Cortés, Marco Antonio; Aguilar-Cortés, Miguel; Isidro-Hernández, Eduardo; Jorge-Conde, Carlos; Juárez-Pérez, Edgar Jafet; Tejeda-Moreno, Alejandro
Aplicación web para la gestión de pagos del agua para la Junta Auxiliar de San Juan Acateno permitiendo agilizar y optimizar el manejo y control de los pagos del agua.
PUBLICADO EN: México; PROPÓSITO: Desarrollo Tecnológico; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)
- 2023-11-17 **APLICACIÓN MÓVIL ALFAAPP**
Autor(es): Flores-Mendoza, Miguel; Robles-Calderón, Guadalupe; Robles-Calderón, Jacobo; Mora-Reyes, Raúl
AlfaApp es una aplicación de gamificación basada en la metodología La Palabra generadora pensada para hacer más amenas y gratificantes el proceso de alfabetización de las personas jóvenes y adultas. Con AlfaApp, puede convertir sus actividades cotidianas en desafíos divertidos y ganar recompensas a medida que logra sus objetivos.
PUBLICADO EN: México; PROPÓSITO: Desarrollo Tecnológico; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)
- 2023-11-17 **SISTEMA WEB PARA LA COMERCIALIZACIÓN DE PRODUCTOS DE CAFÉ**
Autor(es): Aguilar-Cortés, Marco Antonio; Robles-Calderón, Jacobo; Robles-Calderón, Guadalupe; Martínez-Demetrio, Magdaleno; Santiago-Hernández, Agustín; Guzmán-Cruz, María José;
El "Sistema web para la Comercialización de Productos de Café" es una herramienta integral desarrollada en el marco del proyecto "Modelo predictivo de producción y venta de café para productores de la región de Coatepec, Veracruz". Este sistema está diseñado específicamente para optimizar y facilitar la comercialización de café, brindando a los productores de la región una plataforma intuitiva y eficiente. Entre sus características destacadas se incluye la capacidad de gestionar y visualizar información detallada sobre los productos de café, así como la flexibilidad para ajustar estrategias de comercialización en respuesta a las proyecciones proporcionadas por el modelo predictivo. Además, el sistema facilita la interacción entre los productores y potenciales compradores, promoviendo la transparencia y eficacia en el proceso de comercialización. La interfaz de usuario amigable del sistema web permite a los usuarios navegar fácilmente a través de diversas funciones, como la actualización de inventarios, la definición de precios, y la visualización de datos relevantes sobre la demanda del mercado. Integrado con el modelo predictivo, este sistema contribuye directamente a la toma de decisiones informada, permitiendo a los productores adaptarse ágilmente a las dinámicas del mercado y maximizar sus oportunidades de venta. En conjunto, el "Sistema web para la Comercialización de Productos de Café" se presenta como una herramienta clave dentro del proyecto global, apoyando la gestión comercial de los productores de café de Coatepec y facilitando la implementación efectiva del modelo predictivo para la mejora continua de la industria cafetalera en la región.
PUBLICADO EN: México; PROPÓSITO: Desarrollo Tecnológico; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)
- 2022-12-13 **MÓDULO DE REGISTRO DE USUARIOS DE LA APLICACIÓN WEB PARA SOLICITUD DE FICHAS DE NUEVO INGRESO DE LA MODALIDAD NO ESCOLARIZADA A DISTANCIA DEL TECNOM**
Autor(es): Robles-Calderón, Guadalupe; Robles-Calderón, Jacobo; Aguilar-Cortés, MarcoAntonio; Téllez-Leal, Ronaldo
El módulo de registro de usuario permite aplicar técnicas de reingeniería en el proceso de admisión para aspirantes de nuevo ingreso de la Modalidad no escolarizada a Distancia del Tecnológico Nacional de México a través de la implementación del módulo de registro de usuarios de un sistema integral basado en web.
PUBLICADO EN: México; PROPÓSITO: Desarrollo Tecnológico; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Sistemas computacionales)
- 2021-12-10 **OPTIMIZACIÓN Y CONTROL DE LA INFORMACIÓN DEL PROCESO DE PRODUCCIÓN DE PIEZAS (OCIP3)**
Autor(es): Robles-Calderón, Guadalupe; Mora-Reyes, Raúl; Rodríguez-Ventura, Naty; Reyes-Martínez, Juan Antonio; Romero-Peralta, Genaro-Eduardo
Esta aplicación web permite al control y monitoreo en tiempo real de una pieza, así como la transferencia de información entre departamentos y sus respectivas tareas en relación al proceso de realización de piezas, mejor control de la información, notificaciones en tiempo real a todos los departamentos al momento de generarse una nueva orden de trabajo, permite el control de usuarios, así como la generación de orden de trabajo, reporte de metrología y envío de notificaciones vía correo electrónico.
PUBLICADO EN: México; PROPÓSITO: Desarrollo Tecnológico; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)
- 2021-12-10 **SAVE YOUR WORLD**
Autor(es): Robles-Calderón, Guadalupe, Pérez-Rodríguez, Karen-Monserrat; Pérez-Rodríguez, Jessica-Guadalupe, López-Rosario, Ricardo

Videojuego para diagnosticar el comportamiento de niños y niñas de 11 a 15 años, con la finalidad de identificar rasgos de agresividad, mediante el desarrollo de un videojuego interactivo que permita analizar y generar estrategias, que permitan disminuir los índices de agresividad, bullying y violencia dentro de las escuelas.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Tecnologías de la información para el aprendizaje)

2021-12-10

SISTEMA DE GESTIÓN PARA ESPACIOS PÚBLICOS SEGUROS

Autor(es): *Robles-Calderón, Guadalupe; Pérez-Rodríguez, Karen-Monserrat; Rodríguez-Ventura, Naty; Mora-Reyes, Raúl; García-Martínez, Luis-Manuel*

Sistema web para gestionar e identificar geoespacialmente los espacios públicos con la finalidad de diseñar estrategias que permitan la construcción de espacios seguros para los (as) ciudadanos en la alcaldía Benito Juárez.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)

2019-12-16

SISTEMA DE SEGUIMIENTO A EGRESADOS DEL ITST

Autor(es): *Robles-Calderón, Guadalupe; Mora-Reyes, Raúl; Rodríguez-Ventura, Naty*

Sistema que permite tener información relevante de egresados del Instituto Tecnológico Superior de Teziutlán.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)

OTRO

2023-11-30

SERVICIO SOCIAL: GAMIFICACIÓN MEDIANTE EL USO DE UNA APLICACIÓN MÓVIL PARA EL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE DE LAS PERSONAS JÓVENES Y ADULTAS A TRAVÉS DE LA METODOLOGÍA "LA PALABRA GENERADORA"

Autor(es): Contreras-Martínez, Eva Cristina; Robles-Calderón, Guadalupe

Elaboración de diagramas de secuencia de la aplicación AlfaWeb y AlfaApp que sirve como herramienta para mejorar el proceso de enseñanza-aprendizaje en el ámbito educativo, dirigida a jóvenes y adultos del Instituto Veracruzano de Educación para los Adultos (IVEA), con el objetivo de aplicar técnicas de gamificación.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Computación)

2023-11-24

RESIDENCIA PROFESIONAL: GAMIFICACIÓN PARA EL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE A TRAVÉS DE LA METODOLOGÍA "LA PALABRA GENERADORA" - MÓDULO DE INTEGRACIÓN DE DATOS

Autor(es): Clemente-Ángel, Alexis; Robles-Calderón, Guadalupe

Actualmente el estado de Veracruz tiene un alto índice de alfabetización, debido a esto se obtuvo la idea es implementar una aplicación web para darle oportunidades a personas mayores que antes no las tenían. Esto lo realizaremos con un grupo de personas las cuales participaran junto con un profesor en este proyecto, les proporcionaremos la aplicación web y el profesor los guiará para enseñarles todas las características que incluye para su correcto funcionamiento, así como para un mejor aprendizaje de las personas. Esto sería con tres niveles de juegos que se implementarán en los cuales se irán proporcionando con las 14 palabras que incluye la metodología que utilizaremos la cual es "La palabra generadora", y con base a esta metodología se plantea lograr que los alumnos vayan aprendiendo poco a poco lo que son las vocales, sílabas y las palabras. Siendo así una mejora en la lectura de las personas mayores, se tiene como resultados el aprendizaje-enseñanza de las personas que participaran en el proyecto y mejora en la calidad de lectura de algunas que quizás haga falta. Podemos concluir que esto ayudara y beneficiara a personas las cuales tienen oportunidades para mejorar su manera de vida, como puede ser en algún negocio, algún trabajo e incluso en situaciones donde pensaban que no podrían participar, siendo así que puedan aprovechar de ellos.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)

2023-11-24

RESIDENCIA PROFESIONAL: DESARROLLO DEL MÓDULO DE PUNTO DE VENTA PARA CAFETERÍAS Y SUCURSALES DE LA TIENDA Q'NICO

Autor(es): Guzmán-Cruz, María José; Robles-Calderón, Guadalupe;

El presente proyecto se enfocó en las necesidades de desarrollar un módulo de punto de venta que englobe un menú y las ordenes de la empresa de cafeterías y sucursales de la tienda Q'Nico cafés. Ya que se determinó que un punto de venta sería factible para que optimizar y agilizar sus ventas. En este trabajo se realiza el análisis de la situación actual de la empresa en referencia al tema de la implementación de punto de venta, se describe la importancia de este tema dentro de las organizaciones y el impacto de la integración en la productividad en una empresa. También se presenta la investigación realizada que ayudó a determinar la necesidad de implementar un módulo de punto de venta, las técnicas y herramientas utilizadas para llevar a cabo la investigación y finalmente se presenta la propuesta desarrollada en base a los resultados obtenidos de acuerdo con el estudio realizado.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)

2023-11-24

RESIDENCIA PROFESIONAL: GAMIFICACIÓN PARA EL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE A TRAVÉS DE LA METODOLOGÍA "LA PALABRA GENERADORA" - DESARROLLO DE CATÁLOGOS

Autor(es): Blas-Méndez, Mariano; Robles-Calderón, Guadalupe

Este presente proyecto se enfoca en las necesidades de desarrollar un catalogo de juegos mediante gamificación usando la metodología de "La Palabra Generadora", así mismo la otra parte se encarga de la integración de los datos para gestionar sus avances de los juegos esto se determinó ya que existen demasiadas personas con un alto nivel de analfabetismo en el país de México. Se realiza un análisis de una muestra de población ya obtenida y que se trabajó con una aplicación móvil por parte del Maestro Miguel, su trabajo describe la importancia del analfabetismo en la zona de Tlapacoyan Veracruz, así como el impacto que efectuara la aplicación web ya implementada.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)

2023-10-03

RESIDENCIA PROFESIONAL: MÓDULO DE ESTADÍSTICAS DEL SISTEMA EXPERTO PARA LA MEJORA DE LA COMUNICACIÓN DE JÓVENES CON DISCAPACIDAD INTELECTUAL

Autor(es): Casteñada-Colina, Ken

Mostrar que el sistema es más utilizado por jóvenes con discapacidades intelectuales leves que por jóvenes con discapacidades intelectuales graves. Esto podría indicar que el sistema es más adecuado para usuarios con habilidades de comunicación más avanzadas. Utilizan con mayor frecuencia las funciones de comunicación oral del sistema. Esto podría indicar que estas funciones son las más fáciles de usar y las más efectivas para mejorar las habilidades de comunicación de los usuarios en su comunidad. La información recopilada por el módulo de estadísticas puede utilizarse para mejorar el sistema de varias maneras.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)

2021-01-27 CARTA DE USUARIO (EMPRESA) - SISTEMA DE GESTIÓN PARA ESPACIOS PÚBLICOS SEGUROS

Autor(es): *Robles-Calderón, Guadalupe; Rodríguez-Ventura, Naty; Mora-Reyes, Raúl; Rodríguez-Díaz, Martha*

Carta de Informe Final donde se manifiesta la conformidad y cumplimiento de la metas establecidas así como entregables del proyecto: Sistema de Gestión para Espacios Públicos Seguros

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)

2021-01-22 CARTA DE USUARIO (EMPRESA) - SAVE YOUR WORLD

Autor(es): *Robles-Calderón, Guadalupe*

Carta de Informe Final donde se manifiesta la conformidad y cumplimiento de la metas establecidas así como entregables del proyecto Save your world.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)

2020-12-18 SERVICIO SOCIAL2: SAVE YOUR WORLD

Autor(es): *Pérez-Rodríguez, Yessica-Guadalupe*

La estudiante de servicio social realizó las siguientes actividades: Documentación de la fases de Diseño y Elaboración de la metodología RUP apeándose a los lineamientos de la Ingeniería del Software. Programación del Módulo de Analista: Inicio de Sesión Módulo de seguimiento. Pruebas de los módulos asignados.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)

2020-12-18 SERVICIO SOCIAL: ESTANDARIZACIÓN Y AUTOMATIZACIÓN DEL PROCESO PARA LA ADMINISTRACIÓN Y CONTROL DEL DEPARTAMENTO DE ALMACÉN DE AVÍOS, SU DISEÑO Y DISTRIBUCIÓN DE INSTALACIONES.

Autor(es): *Ruiz-Sánchez, Gilmar-Helton*

El estudiante de servicio social realizó las siguientes actividades: Documentación de la fase de Construcción y Transición apeándose a los lineamientos de la Ingeniería del Software. Programación del Módulo de Administración y Control del Departamento de Almacén Pruebas de los módulos asignados.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)

2020-12-18 SERVICIO SOCIAL1: SAVE YOUR WORLD

Autor(es): *Lopez-Rosario, Ricardo*

El estudiante de servicio social realizó las siguientes actividades: Documentación de la fase de Construcción y Transición apeándose a los lineamientos de la Ingeniería del Software. Programación del Módulo de Administración: Inicio de Sesión, Módulo de administración, Módulo de seguimiento. Pruebas de los módulos asignados.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)

2020-12-04 RESIDENCIA PROFESIONAL: SISTEMA DE GESTIÓN PARA ESPACIOS PÚBLICOS SEGUROS – MÓDULO DASHBOARD EPS

Autor(es): *Cervantes-Benitez, Arturo*

El presente proyecto tiene como finalidad dar a conocer diversos gráficos estadísticos en una plataforma web donde su principal función es conocer y documentar los diferentes espacios públicos existentes en la alcaldía Benito Juárez que, al encontrarse al centro de la Ciudad de México presenta un gran número de tránsito urbano por el cual requiere un control sobre sus espacios públicos para la mejora de su calidad. El Gobierno de la alcaldía se encuentra en un constante proceso de mejoras sobre sus espacios públicos y su respectiva seguridad de ellos, un Dashboard permitiría dar a conocer datos estratégicos para implementar mejoras dependiendo el estado del área donde se encuentre y su población que habite en los alrededores. Se ha tomado en cuenta el fácil acceso a las plataformas web en torno a las tecnologías actuales, es por ello que el desarrollo de este proyecto se llevará a cabo en una interfaz web para su acceso fácil e instantáneo. Este sistema buscará facilitar el acceso a información de forma rápida en caso de ser requerida en cualquier momento, guardada en una base de datos así evitar que está quede archivada.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)

2020-12-04 RESIDENCIA PROFESIONAL: SISTEMA DE GESTIÓN PARA ESPACIOS PÚBLICOS SEGUROS - MODULO: ANÁLISIS DELICTIVO

Autor(es): *Andrés-Lorenzo, Oscar-Esteban*

Los espacios públicos es un espacio para todos, representa como un elemento ambiental activo al ecosistema urbano, donde la persona tiene su derecho a caminar libremente. Los espacios públicos no son parque, plaza sino también pueden ser la calle, escalera, cancha deportiva, mares etc.. en el día la calle se vuelve más solitarios debido el incremento de la delincuencia como el abuso de la calle hay persona que estaciona con su carro es decir invade el espacio y el robo es que hay persona para esperando que pase para poder quitar tu cosa lo cual provoca miedo a la persona andar. En ese proyecto se trata de recolectar información todas las colonias para poder saber la consecuencia hay en el espacio público analizar ideas y proponer una estrategia para poder seguir manteniendo la zona urbana por también se estará usando visor para poder vigilar las calles entre otro lugar para poder evitando el abuso de la persona. Con el fin de desarrollar una aplicación web para poder buscar una solución donde la persona también podría saber acerca de ese tema el visor que se utilizara es vigilar los espacios donde las persona solía usarlo más con fin de ayudarlo a mantener un área libre de los delitos ya abuso para que ello pueda convivir con los demás platicar entre otra cosa. La aplicación web contendría varias fuentes de información para que las persona puedan saber lo que un espacio público, como lugares de área verdes, espacios abierto, también se Disponer de herramientas gráficas tanto para el análisis, como para documentar y sistematizar la información recogida, es imprescindible para comprender qué funciona, qué no funciona, sus razones y, en definitiva, para incrementar la calidad de los buenos espacios públicos a escala humana. La representación de estos estudios para su posterior difusión deviene una cuestión clave para asegurar la influencia de la evaluación post-ocupacional en los procesos de diseño.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)

2020-11-20 REPROGRAMACIÓN DE METAS EN PROYECTO DE DESARROLLO TECNOLÓGICO E INNOVACIÓN DEL TECNIM - CONVOCATORIA 2020

Autor(es): *Robles-Calderón, Guadalupe; Rodríguez-Ventura, Naty; Mora-Reyes, Raúl; Rodríguez-Díaz, Martha*

Oficios de reprogramación de metas declaradas en el Proyecto de Desarrollo Tecnológico e Innovación del TecNM - Convocatoria 2020 para el proyecto titulado "Sistema de Gestión para Espacios Públicos Seguros".

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)

2019-12-06 RESIDENCIA PROFESIONAL: OPTIMIZACIÓN Y CONTROL DE LA INFORMACIÓN DEL PROCESO DE PRODUCCIÓN DE PIEZAS (OCIP3) – MÓDULOS: INGENIERÍA, ALMACÉN Y COMPRAS

Autor(es): *Reyes-Martínez, Juan-Antonio; Robles-Calderón, Guadalupe*

Optimizar y automatizar el flujo de información en tiempo real de la cadena logística de la Dtooltek S.A. de C.V., mediante los módulos de Ingeniería, Almacén y Compras, con la finalidad de mejorar la competitividad de la empresa.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)

2019-12-06 RESIDENCIA PROFESIONAL: OPTIMIZACIÓN Y CONTROL DE LA INFORMACIÓN DEL PROCESO DE PRODUCCIÓN DE PIEZAS (OCIP3) – MÓDULOS: COTIZACIÓN, PRODUCCIÓN Y METROLOGÍA

Autor(es): *Romero-Peralta, Genaro-Eduardo; Robles-Calderón, Guadalupe*

Optimizar y automatizar el flujo de información en tiempo real de la cadena logística de la empresa Dtooltek S.A. de C.V. mediante el desarrollo de una aplicación web con propósito de incursionar en la Industria 4.0.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)

2019-07-13 SERVICIO SOCIAL: PROPUESTA PARA EL DESARROLLO DEL DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA INDUSTRIAL EN LA EMPRESA COMERCIALIZADORA KETER S.A DE C.V.

Autor(es): *Leal-Hernández, Juan Carlos*

Analizar la relación del departamento de Ingeniería Industrial con las diferentes áreas existentes de la empresa para identificar qué tipo de soporte e información requieren. Identificar los procesos que son responsabilidad del departamento de Ingeniería Industrial para Estandarizarlos. Identificar las ventajas que conlleva la implementación del departamento de Ingeniería Industrial para determinar su viabilidad

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Transferencia de Tecnología*; SECTOR → DISCIPLINA: (Manufactura → Automatización)

2019-06-14 DUALIDAD: OPTIMIZACIÓN Y AUTOMATIZACIÓN DEL FLUJO DE INFORMACIÓN EN TIEMPO REAL DE LA CADENA LOGÍSTICA DE LA EMPRESA DTOOLTEK

Autor(es): *Reyes-Martínez, Juan-Antonio; Robles-Calderón, Guadalupe*

Realizar la determinación de requerimientos, casos de uso y diseño de la base de datos de una aplicación web para el control y monitoreo del proceso de producción de piezas creadas por la empresa Dtooltek S.A de C.V en la ciudad de Puebla, Pue. con orientación a la Industria 4.0.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)

2019-06-14 DUALIDAD2: OPTIMIZACIÓN Y AUTOMATIZACIÓN DEL FLUJO DE INFORMACIÓN EN TIEMPO REAL DE LA CADENA LOGÍSTICA DE LA EMPRESA DTOOLTEK

Autor(es): *Romero-Peralta, Genaro-Eduardo; Robles-Calderón, Guadalupe*

Realizar la determinación de requerimientos, casos de uso y diseño de la base de datos de una aplicación web para el control y monitoreo del proceso de producción de piezas creadas por la empresa Dtooltek S.A de C.V en la ciudad de Puebla, Pue. con orientación a la Industria 4.0.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)

2019-01-01 PROYECTO DE INVESTIGACIÓN: IMPLEMENTACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA INDUSTRIAL EN LA EMPRESA COMERCIALIZADORA KETER S.A. DE C.V.

Autor(es): *Rodríguez-Ventura, Naty; Mora-Reyes, Raúl; Robles-Calderón, Guadalupe; Hernández-Vargas, Alma-Delia*

Actualmente la industria maquiladora tiene un alto impacto en la actividad económica el país, uno de los principales motivos es porque ha tenido despuntes importantes, ya que a finales del siglo pasado, se tuvo un proceso de expansión a lo que exportación se refiere, logrando colocar las maquiladoras en este escenario de vanguardia para las empresas. Aunado a lo anterior, surge el concepto Industria 4.0, el cual consiste en la introducción de las tecnologías digitales en las fábricas, se puede decir que es la forma que hay de llamar al fenómeno de transformación digital aplicado a industria de producción; por tal motivo, es importante considerar también a la tecnología como un factor relevante para poder apoyar a este tipo de industrias, en lo que se refiere a sus procesos, control y manejo de información que se genera en base a todas las actividades que llevan a cabo este tipo de empresas.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Generación de Conocimiento*; SECTOR → DISCIPLINA: (Manufactura → Industrial)

2018-01-07 PROTOCOLO: OPTIMIZACIÓN Y AUTOMATIZACIÓN DEL FLUJO DE INFORMACIÓN EN TIEMPO REAL DE LA CADENA LOGÍSTICA DE LA EMPRESA DTOOLTEK

Autor(es): *Robles-Calderón, Guadalupe; Hernández-Vargas, Alma Delia; Rodríguez-Ventura, Naty; Mora-Reyes, Raúl*

La industria automotriz es una de las más dinámicas y competitivas de México y se ha consolidado como un jugador importante del sector a nivel global. En las últimas décadas, México ha llamado la atención de los principales actores del sector automotriz debido al crecimiento sostenido en la producción de vehículos y autopartes, así como a la fortaleza y las perspectivas de crecimiento de su mercado interno. Hoy la industria automotriz mexicana vuelve a ser centro de atención en la escena global, debido a que vive un proceso de transición de un perfil orientado principalmente a la manufactura, a uno en el que la innovación y el diseño juegan un papel preponderante.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)

2017-11-17 3ER. INFORME TÉCNICO: ELABORACIÓN DE NARIGUEROS PARA BECERROS COMO APOYO PARA PRODUCTORES DE GANADO BOVINO

Autor(es): *Hernández-Vargas, Alma Delia; Robles-Calderón, Guadalupe*

Se explica paso a paso y de forma gráfica la forma en cómo el usuario puede utilizar nuestro sitio web, además de todas las opciones de búsqueda que se encuentran disponibles para su uso y trabajo. Esperemos que su experiencia navegando a través de ésta página sea de lo más grata y logre satisfacer completamente sus expectativas y necesidades de información.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)

2017-03-22 2DO. INFORME TÉCNICO: ELABORACIÓN DE NARIGUEROS PARA BECERROS COMO APOYO PARA PRODUCTORES DE GANADO BOVINO

Autor(es): *Hernández-Vargas, Alma Delia; Robles-Calderón, Guadalupe*

En el desarrollo de este trabajo, se realizará un seguimiento a la producción de ganado bovino, y en especial al destete, que consiste en separar al ternero de su madre, a fin de que éstas interrumpan la producción de leche, se "sequen" y consecuentemente disminuyan sus requerimientos nutricionales. Para ello se llevará a cabo la investigación y realización de pruebas en los ranchos "La Morera" "Palmarcillo" y "la Reforma" ubicada en el municipio de Atzalán del Estado de Veracruz.

PUBLICADO EN: *México*; PROPÓSITO: *Desarrollo Tecnológico*; SECTOR → DISCIPLINA: (Tecnologías de la Información y Comunicaciones → Desarrollo Web)

2016-12-16 1ER. INFORME TÉCNICO: ELABORACIÓN DE NARIGUEROS PARA BECERROS COMO APOYO PARA PRODUCTORES DE GANADO BOVINO

Autor(es): *Hernández-Vargas, Alma Delia; Robles-Calderón, Guadalupe*

Beneficiar a los productores de ganado bovino, a través de la elaboración de narigueros para becerros con la finalidad de prevenir el desgaste de las vacas, ayudando así a reponer la condición corporal en su nuevo ciclo reproductivo.

CUERPOS ACADÉMICOS

(ITESTEZ-CA-2) INNOVACIÓN Y DESARROLLO TECNOLÓGICO

Instituto Tecnológico Superior de Teziutlán (2013) Colaborador

Transferencia tecnológica en productos y/o servicios
Gestión de servicios de tecnologías de información

(ITESTEZ-CA-1) CALIDAD Y MEJORA CONTINUA EN SERVICIOS TECNOLÓGICOS

Instituto Tecnológico Superior de Teziutlán (2011) Responsable

Optimización de procesos
Gestión y Automatización de la información
Infraestructura de las telecomunicaciones